

## **Regulamin III-go Turnieju Piłkarskiego o Puchar Wójta Gminy Naruszewo**

### ***I. WSTĘP***

1. Organizatorem turnieju piłkarskiego jest Wójt Gminy Naruszewo.
2. Do turnieju mogą zgłaszać się drużyny z terenu gminy Naruszewo a także reprezentacje Gmin sąsiadujących z gminą Naruszewo.
3. Celem turnieju jest popularyzacja, rozwijanie i propagowanie amatorskiej piłki nożnej.
4. W turnieju może wziąć udział **max 8 drużyn** (decyduje kolejność zgłoszeń).

### ***II. ZGŁOSZENIA DO TURNIEJU***

1. Drużynę do turnieju zgłasza kapitan zespołu bezpośrednio w Urzędzie Gminy w Naruszewie (pok. nr 9, w godz. 8:00-16:00 od poniedziałku do piątku).
2. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są wyłącznie do **wtorku, 23 sierpnia 2011r.**
3. Zgłaszając drużynę do turnieju kapitan zespołu załącza:
  - a). **skład drużyny** - załącznik nr 1 do Regulaminu,
  - b). **oświadczenie (osoby pełnoletnie)** – załącznik nr 2 do Regulaminu,
  - c). **oświadczenia (osoba niepełnoletnia)** – załącznik nr 3 do Regulaminu.
4. Zgłoszenie do turnieju następuje poprzez dokonanie wpłaty wpisowego i jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry,
  - a). obowiązuje wpisowe od drużyny w **wysokości 30 zł**,
  - b). w przypadku niestawienia się drużyny na turniej nie przysługuje zwrot wpisowego, ani jego części,
  - c). wpisowe pokrywa koszty obsługi sędziego oraz zakup piłki, którą rozgrywany będzie turniej.

### ***III. TERMIN I MIEJSCE***

1. Sobota, **27 sierpień 2011r.**, godz. 9:00, boisko sportowe w Nacpolsku.

### ***IV. UCZESTNICY TURNIEJU***

1. W turnieju uczestniczy **max 8 drużyn**.
2. Drużyna składa się z 5 zawodników (4+1) plus rezerwa (max 4 osoby),
3. Zawodnik biorący udział w turnieju może reprezentować tylko jedną drużynę.
4. Wszyscy zawodnicy biorą udział w Turnieju na własną odpowiedzialność:
  - a). osoby pełnoletnie wypełniają oraz podpisują oświadczenie (**załącznik nr 2 do Regulaminu**),
  - b). osoby, które w dniu turnieju tj. 27.08.2011r. nie mają ukończonych 18 lat muszą posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego (**załącznik nr 3 do Regulaminu**).
5. Za zachowanie zawodników podczas meczu oraz podczas pobytu na terenie obiektu odpowiada kapitan drużyny.

## **V. MECZ**

1. Drużyna rozpoczyna mecz w 5-osobowym składzie z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + 4 zawodników w polu).
2. Mecz trwa 15 minut, bez przerwy na zmianę pól.
3. Przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn losują połowę boiska.
4. Zmiany – hokejowe. Ilość zmian jest nieograniczona. Zmiany mogą być dokonywane jedynie podczas przerwy w grze (rzut z autu, rzut różny) i po wyraźnej zgodzie udzielonej przez sędziego spotkania.
5. Obowiązuje obuwie miękkie oraz ubiór sportowy (najlepiej jednolity dla całej drużyny).
6. Do rozmowy z sędzią upoważniony jest wyłącznie kapitan drużyny.
7. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

## **VI. PRZEPISY GRY**

1. W turnieju obowiązują przepisy FIFA i UEFA. Mecze rozgrywane są w atmosferze fair play.
2. Za używanie wulgarnych wyrazów i gorszące zachowanie podczas meczu sędzia może podyktować rzut wolny dla przeciwnej drużyny z miejsca, w którym zawodnik dopuścił się danego wykroczenia.
3. Za przewinienia szczególnego rodzaju np. spożywanie alkoholu, wulgarne i gorszące przekleństwa, wyzwiska, obelgi, bójki dyskwalifikowany jest natychmiast zawodnik lub cała drużyna, w skład której wchodzi zawodnik, bądź grupa zawodników, którzy się takich przewinień dopuścili. Decydujący głos dotyczący dyskwalifikacji całej drużyny lub pojedynczych zawodników ma jednak Organizator.

## **VII. ZASADY GRY**

1. Faza grupowa
  - a). drużyny zostaną rozlosowane do 2-ch grup (A i B), gdzie zagrają systemem „każdy z każdym”,
  - b). losowania dokonają kapitanowie poszczególnych drużyn wg kolejności zgłaszania drużyn do turnieju,
  - c). po rozegraniu wszystkich spotkań w grupach A i B dwie drużyny, które zajmą dwa pierwsze miejsca w grupach A i B awansują do dalszej fazy pucharowej, natomiast pozostałe drużyny odpadają z turnieju,
  - d). za zwycięstwo w fazie grupowej drużyna otrzyma 3 punkty, za remis 1 punkt, a za porażkę 0 pkt.,
  - e). o kolejności w grupach A i B decydować będą kolejno:
    - liczba zdobytych punktów,
    - w przypadku jednakowej liczby punktów decyduje lepszy bilans bramek (strzelone „minus” stracone),
    - w przypadku tej samej ilości punktów i takiego samego bilansu bramkowego decyduje wynik bezpośredniego spotkania,

- gdy ilość punktów jest taka sama, bilans bramek jednakowy oraz w bezpośrednim spotkaniu odnotowano remis wówczas o kolejności w grupie decydują rzuty karne, do 1-go niewykorzystanego.
2. Faza pucharowa
    - a). zwycięzca grupy A zagra z drugą drużyną grupy B, natomiast zwycięzca grupy B zagra z drugą drużyną grupy A,
    - b). zwycięzcy tych pojedynków zagrają o pierwsze miejsce w turnieju, natomiast przegrani tych pojedynków zagrają o miejsce trzecie,
    - c). w meczach półfinałowych i finałowych w przypadku remisu sędzia zarządza serię rzutów karnych.

## **VIII. NAGRODY**

1. Za miejsce I, II i III zostaną przyznane puchary oraz dyplomy dla drużyn.
2. Zwycięzca turnieju otrzyma piłkę, którą rozgrywany był turniej.
3. Najlepszy zawodnik oraz bramkarz turnieju otrzymają statuetkę.

## **IX. INNE**

1. Drużyny we własnym zakresie zapewniają sobie napoje (np. woda).
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy i kontuzje, które mogą stać się udziałem zawodników bądź innych zdarzeń wynikających z uczestnictwa w turnieju.
3. Ewentualne ubezpieczenie zawodników od nieszczęśliwych wypadków winno być realizowane w własnym zakresie.
4. W sytuacjach nie ujętych w regulaminie decyzje podejmuje Organizator w porozumieniu z sędzią turnieju.
5. Znajomość regulaminu jest obowiązkowa, a za jego nieprzestrzeganie grozi dyskwalifikacja. Za wykroczenie przeciwko regulaminowi Organizatorzy mogą wykluczyć z turnieju całą drużynę, której dane wykroczenie dotyczy.

## **Załączniki:**

1. Skład drużyny - załącznik nr 1.
2. Oświadczenie (osoby pełnoletnie) – załącznik nr 2.
3. Oświadczenie (osoba niepełnoletnia) – załącznik nr 3.