

Regulamin VI Turnieju Halowej Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Naruszewo

I. WSTĘP

1. Inicjatorem, organizatorem oraz koordynatorem zawodów jest Urząd Gminy w Naruszewie, Naruszewo 19A, 09-152 Naruszewo.
2. Celem turnieju jest:
 - a). popularyzacja, rozwijanie i propagowanie amatorskiej piłki nożnej,
 - b). umożliwienie rywalizacji sportowej drużyn piłkarskich,
 - c). integracja społeczności lokalnej.
3. Do turnieju mogą zgłaszać się drużyny z terenu gminy Naruszewo, a także reprezentacje Gmin z terenu województwa mazowieckiego.

II. ZGŁOSZENIA DO TURNIEJU

1. Zgłoszenia drużyn do turnieju przyjmowane są:
 - a). osobiście w Urzędzie Gminy w Naruszewie (pokój nr 9, w godz. 8:00 – 16:00 od poniedziałku do piątku),
 - b). pod numerem telefonu: 23 663-10-51 wew. 25,
 - c). e-mailowo na adres: m.piatkowski@naruszewo.pl;
2. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są wyłącznie w dniach 18.01 - 03.02.2016r.
3. Przy zgłoszeniu należy podać:
 - dane zapisującego, tj. **imię i nazwisko, numer telefonu, adres e-mail,**
 - nazwę drużyny.

III. UCZESTNICTWO W TURNIEJU

1. Zgłaszając drużynę do turnieju kapitanowie wszystkich drużyn zobowiązani są dostarczyć Organizatorowi turnieju:
 - a). komplet podpisanych dokumentów:
 - **skład drużyny** – załącznik nr 1 do Regulaminu,
 - **oświadczenie (osoby pełnoletnie)** – załącznik nr 2 do Regulaminu,
 - **oświadczenia (osoba niepełnoletnia)** – załącznik nr 3 do Regulaminu.
 - b). wpisowe w wysokości: **80 zł (najpóźniej do dnia 03.02.2016r. – niewpłacenie wpisowego w wyznaczonym terminie będzie skutkowało wykreśleniem drużyny z turnieju).**
2. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy **mający 15 lat i więcej** – liczy się rocznik urodzenia (czyli urodzeni w 2001 roku i starsi).
3. W skład drużyny mogą wchodzić również zawodnicy nie będący mieszkańcami gminy Naruszewo.
4. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek jest równoznaczne z przyjęciem do wiadomości i zastosowaniem się do postanowień niniejszego regulaminu oraz przepisów gry.
5. W przypadku niestawienia się drużyny na turniej nie przysługuje zwrot wpisowego.

6. Udział we współzawodnictwie jest dobrowolny, wszyscy zawodnicy biorą udział w turnieju na własną odpowiedzialność.
7. Turniej organizowany jest dla wszystkich sympatyków piłki nożnej. Organizator nie będzie weryfikował ewentualnej przynależności klubowej poszczególnych zawodników.
8. W trakcie trwania turnieju zawodnicy winni posiadać przy sobie dowody tożsamości ze zdjęciem (np. dowód osobisty, legitymację szkolną).
9. Każdy zawodnik może grać **TYLKO** w drużynie, do której został zgłoszony.
10. Za zachowanie zawodników podczas meczu oraz podczas pobytu na terenie obiektu, na którym rozgrywany jest turniej odpowiada kapitan drużyny.
11. Wszczywanie bójek, niesportowe zachowanie, a w szczególności zachowania agresywne w trakcie meczu lub zdarzeniu bezpośrednio z nim związanym skutkuje dyskwalifikacją zawodnika i całej drużyny.

IV. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK

13 luty 2016 r. (sobota), hala sportowa w Naruszewie

START - godz. 9:00

V. ZASADY ROZGRYWEK

1. W turnieju uczestniczy **max 6 drużyn**.
2. Drużyna rozpoczyna mecz w **5 - osobowym** składzie z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + 4 zawodników w polu). Rezerwa – max 5 osób.
3. Czas gry **2 x 8 minut**, ze zmianą stron boiska. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany czasu trwania meczu w zależności od ilości zgłoszonych zespołów.
4. O zatrzymaniu czasu decyduje sędzia prowadzący zawody.
5. Przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn losują połowę boiska.
6. Zmiany – hokejowe. Ilość zmian jest nieograniczona. Zmiany dokonywane są wyłącznie zza bramek.
7. Obowiązuje obuwie sportowe odpowiadające wymogom nawierzchni hali sportowej („**NON MARKING**”) oraz ubiór sportowy (najlepiej jednolity dla całej drużyny).
8. Do prowadzenia zawodów wyznaczony jest sędzia, który odpowiada za przebieg i bezpieczeństwo w czasie gry.
9. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą są **OSTATECZNE**.
10. Do rozmowy z sędzią upoważniony jest **WYŁĄCZNIE kapitan drużyny**.
11. Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika, wówczas gdy: zawodnik nie posiada odpowiedniego obuwia lub nie zachowuje się sportowo lub jest w stanie wskazującym po spożyciu alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Kary:
 - wykluczenie na 2 minuty,
 - czerwona kartka (za brutalny faul na przeciwniku oraz niesportowe zachowanie) – zakaz gry do końca meczu oraz wykluczenie z najbliższego meczu.
13. W trakcie meczów nie obowiązują tzw. „spalone”.

14. Zabrania się wchodzenia tzw. „wślizgiem”. Zakaz dotyczy również bramkarzy.
15. Przy wznawianiu gry od bramki, piłka może przekroczyć połowę boiska i może być wprowadzana do gry przez bramkarza ręką lub nogą.
16. Auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą.

VI. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów i zostanie ustalony przez Organizatora po zakończeniu zapisów na turniej (tj. po dniu 03 lutego 2016r.).
2. Organizator zastrzega sobie prawo rozegrania **turnieju** wg poniższych zasad:

A. metodą „każdy z każdym” (max 5 drużyn):

- a). za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegraną 0 pkt.
- b). o kolejności miejsc w klasyfikacji końcowej turnieju decydować będą kolejno:
 - 1) liczba zdobytych punktów,
 - 2) wynik bezpośredniego spotkania,
 - 3) korzystniejsza różnica bramek,
 - 4) większa liczba zdobytych bramek,
 - 5) przy równej liczbie w poprzednich 4 warunkach, o rozstrzygnięciu decyduje konkurs rzutów karnych (do 1-go niewykorzystanego).

B. metodą pucharową (podział na dwie grupy – 6 drużyn)

- a). drużyny zostaną rozlosowane do 2-ch grup (A i B), gdzie zagrają systemem „każdy z każdym”,
- b). po rozegraniu wszystkich spotkań w grupach A i B dwie drużyny, które zajmą dwa pierwsze miejsca w grupach A i B awansują do dalszej fazy pucharowej, natomiast pozostałe drużyny odpadają z turnieju,
- c). za zwycięstwo w fazie grupowej drużyna otrzyma 3 punkty, za remis 1 punkt, a za porażkę 0 pkt.,
- d). o kolejności w grupach A i B decydować będą kolejno:
 - 1) liczba zdobytych punktów,
 - 2) wynik bezpośredniego spotkania,
 - 3) korzystniejsza różnica bramek,
 - 4) większa liczba zdobytych bramek,
 - 5) przy równej liczbie w poprzednich 4 warunkach, o rozstrzygnięciu decyduje konkurs rzutów karnych (do 1-go niewykorzystanego).
- e). faza pucharowa
 - 1) zwycięzca grupy A zagra z drugą drużyną grupy B, natomiast zwycięzca grupy B zagra z drugą drużyną grupy A,
 - 2) zwycięzcy tych pojedynków zagrają o pierwsze miejsce w turnieju, natomiast przegrani tych pojedynków zagrają o miejsce trzecie,
 - 3) w meczach półfinałowych i finałowych w przypadku remisu sędzia zarządza serię rzutów karnych.

VII. NAGRODY

1. Za miejsce I, II i III zostaną przyznane puchary, medale oraz dyplomy dla drużyn.
2. Najlepszy strzelec, bramkarz oraz zawodnik turnieju otrzymają statuetki.

VIII. PRZEPISY GRY

1. W turnieju obowiązują przepisy FIFA i UEFA. Mecze rozgrywane są w atmosferze fair play.
2. Wystawienie do gry nieuprawnionego zawodnika jest równoznaczne z przegraną spotkania walkowerem w stosunku 0:3.
3. Kapitanowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny przeciwnej. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić przynależność do danego zespołu.
4. Protesty przyjmowane są przez organizatora **TYLKO** podczas trwania turnieju w danym dniu.
5. Przy składaniu wniosku wnioskodawca jest zobowiązany podać dane dotyczące zawodnika, co do którego wnosi się protest tj. imię, nazwisko, drużynę w której występował.
6. Po zakończeniu turnieju wyniki nie podlegają weryfikacji.
7. Za przewinienia szczególnego rodzaju np. spożywanie alkoholu, wulgarne i gorszące przekleństwa, wyzwiska, obelgi, bójki dyskwalifikowany jest natychmiast zawodnik lub cała drużyna, w skład której wchodzi zawodnik, bądź grupa zawodników, którzy się takich przewinień dopuścili. Decydujący głos dotyczący dyskwalifikacji całej drużyny lub pojedynczych zawodników ma Organizator.

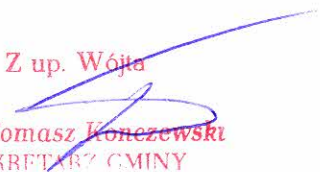
IX. INNE

1. Drużyny we własnym zakresie zapewniają sobie napoje (np. woda).
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za urazy i kontuzje, które mogą stać się udziałem zawodników bądź innych zdarzeń wynikających z uczestnictwa w turnieju.
3. Za zagubione lub pozostawione rzeczy osobiste podczas turnieju organizator nie ponosi odpowiedzialności.
4. Ubezpieczenie zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków mających związek z udziałem w rozgrywkach drużyny dokonują we własnym zakresie.
5. W sytuacjach nie ujętych w regulaminie decyzje podejmuje Organizator w porozumieniu z sędzią turnieju.
6. Znajomość regulaminu jest obowiązkowa, a za jego nieprzestrzeganie grozi dyskwalifikacja. Za wykroczenie przeciwko regulaminowi Organizatorzy mogą wykluczyć z turnieju całą drużynę, której dane wykroczenie dotyczy.
7. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator.
8. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.
9. Wszystkie dodatkowe informacje: Mariusz Piątkowski, tel. 23 663-10-51 wew. 25, e-mail: m.piatkowski@naruszewo.pl

Załączniki:

1. Skład drużyny - załącznik nr 1.
2. Oświadczenie (osoby pełnoletnie) – załącznik nr 2.
3. Oświadczenie (osoby niepełnoletnie) – załącznik nr 3.

Regulamin VI Turnieju Halowej Piłki Nożnej o Puchar Wójta Gminy Naruszewo został sporządzony i zatwierdzony w dniu 15.01.2016r.

Z up. Wójta

mgr Tomasz Konezewski
SEKRETARZ GMINY