

REGULAMIN
Konkursu na LOGO
Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie

§ 1

Organizator i cel konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie.
2. Celem konkursu jest stworzenie jednolitego znaku i identyfikacji graficznej dla nazwy instytucji kultury: Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie.
3. Stworzone LOGO stanie się oficjalną identyfikacją graficzną Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie i będzie przeznaczone dla celów popularyzatorskich, działań reklamowych oraz promocyjnych.

§ 2

Warunki uczestnictwa

1. Konkurs jest adresowany do dzieci, młodzieży oraz osób dorosłych.
2. W przypadku udziału osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda jednego z rodziców lub opiekunów prawnych.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:
 - akceptacja i przestrzeganie regulaminu konkursu
 - dostarczenie prac konkursowych zgodnie z wymogami, o których mowa w niniejszym regulaminie konkursu
 - dostarczenie wraz z pracą konkursową, prawidłowo wypełnionego oświadczenia, które dostępne jest na stronie internetowej Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie ***biblioteka.naruszewo.pl*** – zakładka **KONKURSY**
 - przystępujący do konkursu każdy z uczestników Konkursu składa oświadczenie (załącznik nr 1 lub 2 do regulaminu) stwierdzające, że nie narusza praw osób trzecich, szczególnie nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich.

4. Zgłoszenie prac konkursowych jest równoznaczne z akceptacją regulaminu Konkursu.
5. Prace mogą być realizowane oraz zgłoszone do Konkursu indywidualnie.
6. Konkurs ma charakter otwarty i jednoetapowy.
7. Każdy uczestnik konkursu może składać maksymalnie dwa projekty.
8. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz członkowie Komisji Konkursowej.

§ 3

Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Zadaniem konkursowym jest opracowanie logo dla potrzeb Gminnej Biblioteki w Naruszewie. Każdy projekt logo musi spełniać następujące warunki:
 - składać się z nazwy Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie,
 - znaku graficznego kojarzącego się np. z książką, biblioteką lub inną grafiką,
 - lub z dowolnej kombinacji powyższych,
 - działać jako symbol,
 - budzić dobre skojarzenia z Biblioteką,
 - być oryginalny,
 - być łatwy do rozpoznawania i zapamiętywania,
 - być niezależny od środka powielania (uniwersalny) i łatwo skalowany,
 - powinien być przystosowany do różnorodnego wykorzystania: na przedmiotach codziennego użytku (np. kubkach, długopisach), w materiałach promocyjnych i reklamowych, na papierze firmowym i innych materiałach poligraficznych, przy wszelkich wydarzeniach informacyjnych i promocyjnych w różnych formach i rozmiarach.
2. Projekt można wykonać dowolną techniką plastyczną w formacie A4 lub dowolnej technice graficznej w postaci wydruków komputerowych na formacie A4 (podpisane z tyłu pracy). Ponadto każdy projekt należy dostarczyć w wersji elektronicznej zapisanej na płycie CD, DVD, pendrive lub na e-mail **biblionar@naruszewo.pl** jako pliki JPG lub PDF oraz w formacie wektorowym. Plik musi dopuszczać możliwość

zmiany skali bez straty jakości i proporcji. Projekty mogą być wykonywane w dowolnej technice, natomiast wskazane jest by zawarty znak był łatwy w reprodukcji i umożliwiał elektroniczny zapis.

3. Prace konkursowe powinny być wykonane według własnego pomysłu przez uczestników Konkursu i powinny być wolne od wad prawnych. Prace konkursowe nie mogą być pracą zbiorową. Każdy z uczestników Konkursu może zgłosić dwa projekty logo.

§ 4

Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace konkursowe wraz z wypełnionym załącznikiem należy składać w siedzibie Organizatora: Gminna Biblioteka Publiczna w Naruszewie, Naruszewo 19 A, 09-152 Naruszewo **do dnia 15 stycznia 2024 roku.**
2. Prace konkursowe nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie Konkursu nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Wszelkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem pracy konkursowej ponosi uczestnik Konkursu.

§ 5

Zasady przyznawania nagród

1. Zwycięzca Konkursu zostanie wyłoniony przez jury ustalone przez Organizatora.
2. Jury podejmie decyzję w terminie do 20.01.2024 r.
3. W wyniku Konkursu zostanie wyłoniony jeden zwycięzca.
4. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznaniu nagrody jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
5. Zwycięzca otrzyma nagrodę rzeczową o wartości 600 zł.
6. Komisja zastrzega sobie prawo nie wyłonienia laureata konkursu.

§ 6

Ogłoszenie wyników

Wyniki konkursu zostaną podane do wiadomości publicznej na stronie internetowej Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie **biblioteka.naruszewo.pl**

§ 7

Prawa autorskie, zwrot prac

1. Zwycięzca Konkursu przenosi na Organizatora całość autorskich praw majątkowych do zgłoszonych prac konkursowych.
2. Z chwilą przekazania nagrody Organizator nabywa prawo własności projektu.
3. Zwycięzca konkursu zobowiązuje się do nie zgłaszania względem Organizatora roszczeń o naruszenie praw autorskich do projektu.
4. Zwycięzca Konkursu ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora i osób trzecich w przypadku, gdyby projekt naruszał prawa osób trzecich.
5. Przekazane na Konkurs projekty nie podlegają zwróceniu i pozostają w siedzibie Organizatora.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość wykorzystania projektu w dowolnym czasie.

§ 8

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych uczestników konkursu oraz ich opiekunów prawnych jest Dyrektor Gminnej Biblioteki Publicznej w Naruszewie, Naruszewo 19A, 09-152 Naruszewo.
2. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych z którym można się skontaktować za pośrednictwem e-mail: iod@naruszewo.pl.
3. Dane osobowe udostępnione w związku z konkursem są przetwarzane na podstawie Państwa zgody na przetwarzanie danych w celu wyłonienia zwycięzcy oraz ogłoszenia wyników konkursu.
4. Dane osobowe udostępnione w związku z konkursem będą przetwarzane do czasu wyłonienia zwycięzcy, dane osobowe osób których prace zostaną wyłonione, będą przetwarzane przez okres niezbędny do dochodzenia ewentualnych praw oraz roszczeń.

5. Dane osobowe autora pracy w postaci imienia i nazwiska, zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora oraz mediach społecznościowych.
6. Osoba, której dane osobowe są przetwarzane w związku z realizacją niniejszego konkursu posiada prawo do:
 - a) Dostępu do swoich danych osobowych,
 - b) Sprostowania swoich danych osobowych
7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne w takim samym zakresie jak udział w konkursie. Nie podanie danych osobowych i nie wypełnienie oświadczenia stanowiącego załącznik nr 1 spowoduje odrzucenie zgłoszenia do konkursu.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego Regulaminu Konkursu i przedłużenia terminu zgłaszania prac konkursowych, z wyłączeniem zmiany zasad przyznawania nagrody przewidzianej w § 5 Regulaminu Konkursu oraz ewentualnego niewyłonienia zwycięzcy konkursu.
2. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem projektu Logo ponosi uczestnik Konkursu.
3. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do zakończenia Konkursu bez przyznania nagrody.
4. Warunkiem udziału w konkursie jest dołączenie do pracy oświadczenia stanowiącego:
 - załącznik nr 1 (dotyczy osób niepełnoletnich)
 - załącznik nr 2 (dotyczy uczestników pełnoletnich)
5. Po ogłoszeniu wyników istnieje możliwość prezentacji wszystkich prac konkursowych za zgodą uczestnika konkursu.